

# Istruzioni

Grazie per aver deciso di prendere parte a questo studio.

Ti preghiamo di leggere attentamente le istruzioni. Terminata la lettura ti verrà chiesto di rispondere a domande di comprensione riguardanti il loro contenuto specifico.

I tuoi guadagni dipenderanno dalle scelte che compirai durante questo esperimento. I tuoi guadagni saranno espressi in “**punti**”. Al termine dell’esperimento i punti ottenuti saranno convertiti in Euro al tasso di **1€ ogni 200 punti ottenuti** (cioè 0,005€ per ogni punto). A questa cifra si sommerà anche la **quota di partecipazione di 3€**, determinando così il tuo pagamento complessivo.

**La comunicazione tra i partecipanti è vietata.**

Se hai domande, potrai farcelo sapere alzando la mano.

## Informazioni Generali

L’esperimento di oggi si compone di **12 turni**. Prima dell’inizio della sessione vera e propria ci saranno **3 turni di prova** (i cui esiti non hanno rilevanza ai fini del pagamento).

All’inizio di ogni turno riceverai una **dotazione di 100 punti**.

Le attività da svolgere in ogni turno sono:

- **decidere se pagare una tassa e eventualmente pagarla**
- **svolgere un’attività di conteggio.**

Avrai a disposizione **45 secondi di tempo**.

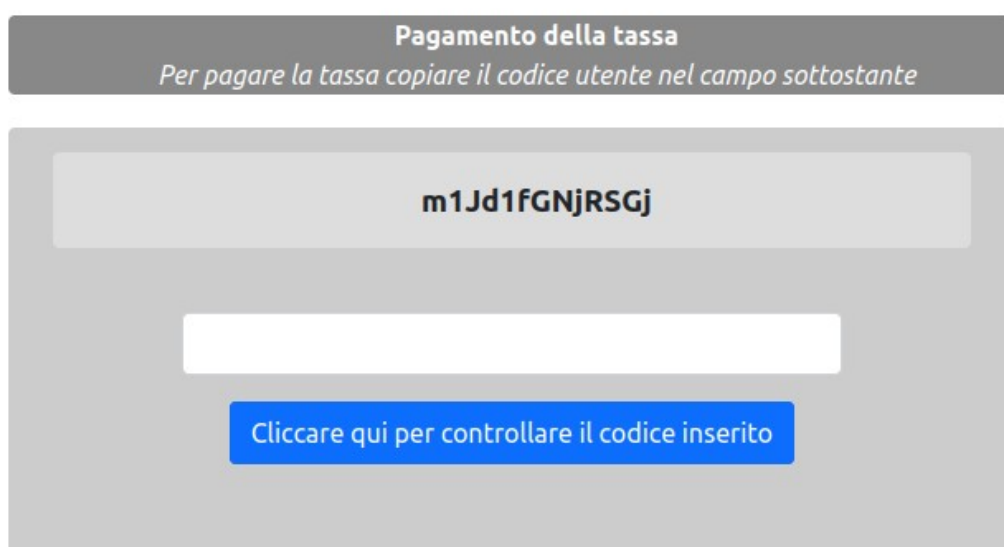
## Pagamento della tassa

L'importo della tassa è pari a **100 punti**. Puoi decidere se pagarla oppure no.

### Come pagare

Sul tuo schermo, sul lato sinistro, comparirà un **codice** composto da **caratteri alfanumerici**. Per **pagare la tassa**, è necessario **inserire tale codice** nel campo sottostante.

Cliccando sul pulsante sottostante è possibile verificare la correttezza del codice inserito

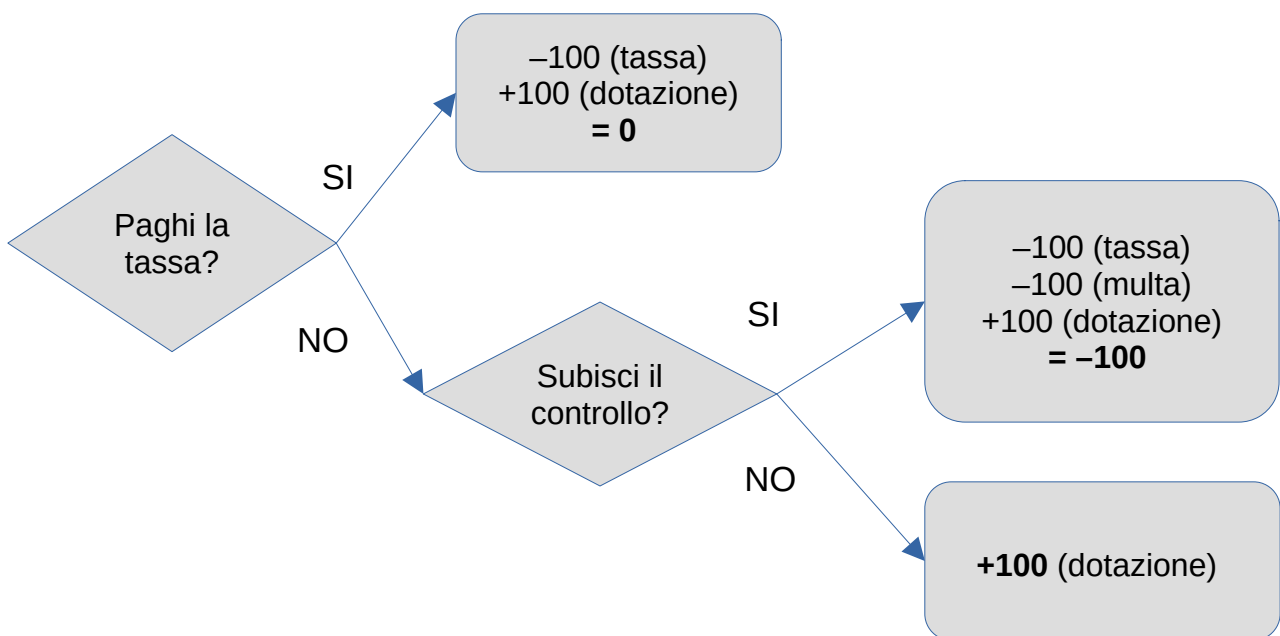


The screenshot shows a payment interface. At the top, a dark grey header contains the text "Pagamento della tassa" and "Per pagare la tassa copiare il codice utente nel campo sottostante". Below this, a light grey box displays the alphanumeric code "m1Jd1fGNjRSGj". Underneath the code box is a white rectangular input field. At the bottom of the interface is a blue button with the text "Cliccare qui per controllare il codice inserito".

## Se non si paga la tassa

Se non si paga la tassa c'è una **probabilità di subire un controllo** pari al **30%**. In tal caso, la tassa viene **automaticamente prelevata** dalle proprie disponibilità (date dalla dotazione e da eventuali guadagni precedenti) e si riceve inoltre una **multa di 100 punti**.

In altre parole, se si decide di non pagare la tassa e si subisce il controllo, si incorre in un'uscita complessiva pari a 200 punti: 100 di tassa e 100 di multa. A questa va poi sempre sommata la dotazione di 100 punti.



## Attività di conteggio

In ogni turno, dovrai inoltre contemporaneamente svolgere **un'attività di conteggio** che produrrà un guadagno in punti per te.

Sulla parte destra del tuo schermo ti verranno mostrate un totale di **20 stringhe composte da 0 e 1**: il tuo compito è quello di contare il **numero di 1** presenti in ogni stringa e inserire tale dato nel campo sottostante alla stringa.

Per ogni **risposta corretta**, riceverai **10 punti**. Con l'attività di conteggio potrai quindi guadagnare fino ad un massimo di 200 punti per turno.

Attività di conteggio				
Scrivere quanti 1 ci sono in ogni stringa				
1010110101	1110110111110	00111110100	1111101111	0010000110
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
0001100100000	111111111011	0100110010	0101101001	11111111110
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1010000110	000011000110	0001000010000	1011111010	00000101000
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
111110111111	000110000101	0101011001111	0000000001	111111111101
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Risultati del turno

Alla fine di ogni turno ti sarà mostrato il risultato delle tue decisioni e azioni.

Ti verrà mostrato il **numero di risposte corrette** che hai inserito nell'attività di conteggio e il conseguente guadagno che hai ottenuto dall'attività.

Inoltre, se non hai pagato la tassa, ti verrà comunicato **se hai subito il controllo o meno** e se hai quindi **ricevuto la multa o no**.

Infine, ti sarà mostrato il **guadagno totale del turno**.

- Se hai **pagato correttamente la tassa**, il tuo guadagno totale del turno sarà:

$$\text{GuadagnoTotale} = \text{Dotazione} - \text{Tassa} + \text{GuadagnoAttivitàConteggio}$$

- Se invece **non hai pagato la tassa e hai subito il controllo**, il tuo guadagno totale del turno sarà:

$$\text{GuadagnoTotale} = \text{Dotazione} - \text{Multa} - \text{Tassa} + \text{GuadagnoAttivitàConteggio}$$

- Infine, se **non hai pagato la tassa e non hai subito il controllo**, il tuo guadagno totale del turno sarà:

$$\text{GuadagnoTotale} = \text{Dotazione} + \text{GuadagnoAttivitàConteggio}$$

Esempi:

- Hai contato correttamente il numero di 1 presenti in 11 stringhe e hai pagato la tassa: il tuo guadagno nel turno è pari a

$$100 - 100 + 110 = 110$$

- Hai contato correttamente il numero di 1 presenti in 11 stringhe, non hai pagato la tassa e hai subito il controllo: il tuo guadagno nel turno è pari a

$$100 - 100 - 100 + 110 = 10$$

- Hai contato correttamente il numero di 1 presenti in 11 stringhe, non hai pagato la tassa e non hai subito il controllo: il tuo guadagno nel turno è pari a

$$100 + 110 = 210$$

**Attenzione:** Nel caso in cui il tuo guadagno del turno sia negativo e il tuo guadagno complessivo della sessione scenda sotto zero, ti verrà chiesto se vuoi impiegare la quota di partecipazione di 3€ per coprire la perdita e proseguire il gioco (in alternativa potrai abbandonare l'esperimento).