

Scheda informativa partecipazione all'attività

Questa ricerca è svolta dall'Università degli Studi di Siena e IMT Scuola Alti Studi Lucca. Prima di decidere se prendere parte alla ricerca, ti invitiamo a leggere attentamente questa pagina.

Natura volontaria della partecipazione La partecipazione a questo studio è volontaria e non implica vantaggi legati alla tua carriera universitaria, né eventuali ripercussioni in caso di mancata partecipazione. Qualora scegliesti di partecipare, potrai ritirarti in qualunque momento senza necessità di fornire alcuna motivazione. L'abbandono dell'attività non comporta alcuna penalità se non la perdita del denaro accumulato durante la sessione. La durata prevista di questa sessione è 30 minuti circa.

Procedura L'attività è composta da più parti ed un questionario di informazioni anagrafiche. Riceverai le istruzioni di ogni parte al completamento di quella precedente. In alcune parti dovrai compiere delle decisioni. Le procedure descritte verranno implementate fedelmente.

Contributo per la partecipazione Per la tua partecipazione riceverai 4 Euro più un contributo aggiuntivo compreso tra gli 0 e 11 Euro. Il contributo aggiuntivo verrà espresso in punti e convertito alla fine dello studio al seguente tasso di cambio: 100 punti per 1 Euro. Non ci saranno costi per partecipare a questa attività, a parte il tempo che il partecipante ha deciso di dedicarci.

Pagamenti I pagamenti saranno effettuati tramite Amazon gift cards da Business Intelligence Group S.r.l. che collabora con l'Università di Siena. Per ricevere il pagamento dovrai indicare, al termine dell'esperimento, un indirizzo email sul quale desideri ricevere l'Amazon gift card. Il pagamento verrà eseguito entro 15 giorni lavorativi.

Trattamento dati Tutti i dati raccolti saranno conservati in maniera pseudonima e sicura su un computer dell'Università di Siena, verranno utilizzati esclusivamente ai fini dell'avanzamento della conoscenza ed eventualmente resi pubblici solo tramite comunicazioni e/o pubblicazioni scientifiche. I dati relativi al tuo indirizzo email verranno utilizzati esclusivamente per provvedere al pagamento. I dati pseudonimi verranno analizzati sempre e comunque in forma aggregata e mai a livello individuale. Il soggetto cui si riferiscono i dati personali gode dei diritti di cui alla sezione 2, 3 e 4 del capo III del Regolamento GDPR UE n. 2016/679 (<https://www.garanteprivacy.it/regolamentoe>).

Nel caso in cui dovessi avvertire sensazioni di disagio in qualsiasi momento durante la sessione o al termine della stessa, e comunque in ogni caso in cui tu abbia bisogno di chiarimenti, potrai rivolgerti al responsabile della ricerca, prof. Paolo Pin, e-mail: paolo.pin@unisi.it.

Grazie per aver letto questa informativa e preso in considerazione la tua partecipazione allo studio. Continuando con la successiva lettura confermi di aver compreso le informazioni, e dichiari di voler partecipare.

Istruzioni Parte 1

In questa parte, ti verrà chiesto solo di leggere attentamente questo testo.

Ti chiediamo di leggere attentamente il testo riportato qui sotto:

Una piccola cittadina è stata scossa da una serie di furti. Gli abitanti del posto sospettano che il colpevole possa essere o **Sospetto 1**, un uomo tranquillo che sta sulle sue, o **Sospetto 2**, noto per la sua personalità estroversa, ma non hanno modo di provarlo. In passato **Sospetto 1** ha ricevuto un trattamento medico per un problema di cleptomania. **Sospetto 2** alcuni anni fa, ha avuto precedenti penali per furti minori. Un artista locale ha creato identikit di entrambi i sospettati basati sulle descrizioni dei testimoni, ma essi assomigliavano notevolmente l'uno all'altro, complicando ulteriormente il processo di identificazione.

Istruzioni Parte 2

In questa parte ti chiederemo di indicare, in base alle informazioni ricevute nella Parte 1, quale tra le due alternative ritieni essere la più probabile. Ricorda, solo una delle due alternative è quella corretta.

Per esprimere la tua valutazione, utilizzerai uno slider come quello mostrato in fondo alla pagina. Più ritieni probabile una delle due alternative, più devi avvicinare lo slider ad essa. Verrai pagata/o in base a quanto accurata è la tua risposta. Più la tua risposta è vicina all'alternativa corretta, più sarà alto il tuo compenso. Più la tua risposta si allontana dall'alternativa corretta, meno verrai pagata/o.

Semplicemente, è nel tuo interesse scegliere il valore sullo slider che ritieni più corretto.

Per chiarezza, calcoleremo il tuo pagamento atteso sullo schermo mentre prendi la decisione secondo la seguente formula:

$$100 \times [1 - (v - r)^2]$$

dove v è il vero valore (0 se la corretta alternativa è **Sospetto 1**, oppure 1 se la corretta alternativa è **Sospetto 2**) e r è la risposta che tu indicherai.

Ti ricordiamo che il pagamento è espresso in punti e 100 punti equivalgono a 1 euro.

Qui sotto puoi vedere un esempio di slider e come il tuo pagamento bonus viene calcolato. Per selezionare il valore che preferisci basta che clicchi sopra lo slider fino a che non raggiungi il numero desiderato. Ti chiediamo di fare pratica con lo slider qui sotto e di prestare attenzione a come cambiano i pagamenti attesi.

[*SLIDER*]

Domande di Comprensione

[5 domande con esempi.]

Prior Elicitation

Ora ti mostreremo di nuovo lo scenario che hai letto nella parte 1.

[*TESTO*]

Regola lo slider per indicare quale delle due alternative ritieni più probabile. Ti chiediamo di indicare la tua risposta usando lo slider. Ti ricordiamo che è nel tuo interesse dare la risposta che più ritieni essere veritiera.

[*SLIDER*]

Istruzioni Parte 3

In questa parte riceverai una serie di informazioni aggiuntive riguardo alla situazione presentata finora. Con probabilità pari al 25% non riceverai alcuna informazione. Dopo aver ricevuto (o meno) una nuova informazione, ti verrà nuovamente chiesto di esprimerti sull'alternativa che ritieni più probabile, usando uno slider come nella parte precedente. Il funzionamento dello slider rimarrà invariato, così come il calcolo del pagamento atteso. Ogni tua risposta verrà pagata e ti ricordiamo che 100 punti equivalgono a 1 euro. Questo si ripeterà 10 volte.

Le nuove informazioni che potrai ricevere possono essere di due tipi:

- Informazione incriminante per **Sospetto 1**;
- Informazione incriminante per **Sospetto 2**.

Ogni nuova informazione ha però una probabilità di essere omessa.

Le nuove informazioni che potrai ricevere sono selezionate in modo casuale, ma la probabilità con cui le vedrai dipende da quale delle due alternative è quella corretta. Questo significa che alcune informazioni si verificheranno più frequentemente di altre, a seconda di quale sia l'alternativa corretta.

La probabilità con cui le informazioni compariranno dipende da quale delle due alternative è quella corretta:

- Se **Sospetto 1** è il vero colpevole, la probabilità di ricevere delle informazioni che lo incriminano sarà del **45%**, mentre per **Sospetto 2** sarà del **30%**. Infine, la probabilità di non ricevere informazioni sarà del **25%**.
- Se **Sospetto 2** è il vero colpevole, la probabilità di ricevere delle informazioni che lo incriminano sarà del **45%**, mentre per **Sospetto 1** sarà del **30%**. Infine, la probabilità di non ricevere informazioni sarà del **25%**.

Screenshots

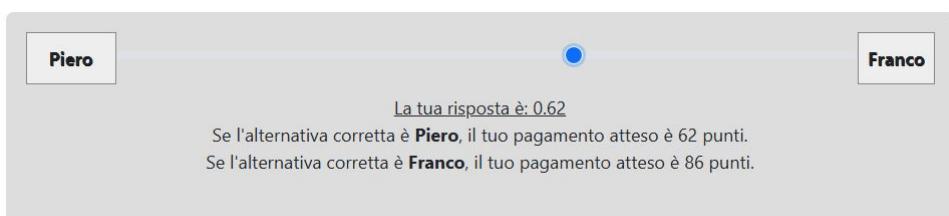


Figure 1: Screenshot of slider used for belief elicitation.